

PRAVIDLA MĚSTSKÉ LIGY MALÉ KOPANÉ MĚSTA SVITAVY

OBSAH:

Vedení ligy malé kopané	Pravidlo 10 - Pokutový kop
Základní ustanovení	Pravidlo 11 - Hod ze zámezí
Pravidlo 1 - Počet hráčů	Pravidlo 12 - Hod, výhoz, výkop od branky
Pravidlo 2 - Výstroj hráčů	Pravidlo 13 - Kop z rohu
Pravidlo 3 - Rozhodčí	Pravidlo 14 - Konečné pořadí
Pravidlo 4 - Doba hry	Pravidlo 15 - Registrovaní hráči
Pravidlo 5 - Zahájení hry	Pravidlo 16 - Pořadatelská služba
Pravidlo 6 - Míč ve hře a ze hry	Pravidlo 17 - Střídání
Pravidlo 7 - Dosažení branky	Pravidlo 18 - Přeložený zápas
Pravidlo 8 - Zakázaná hra	Pravidlo 19 - Přestup hráčů
Pravidlo 9 - Volné kopy	Pravidlo 20 - Skluzy

ORGÁNY MĚSTSKÉ LIGY V MALÉ KOPANÉ SVITAVY, Z.S.

- orgány městské ligy jsou:
 - a. valná hromada
 - b. výkonný výbor
- členem valné hromady se automaticky stávají vedoucí zúčastněných týmů v lize (popřípadě jejich zástupci), kteří jsou uvedeni na soupisce mužstva a rozhodčí městské ligy
- výkonný výbor má 5 členů:
 - a. předsedu
 - b. dva místopředsedy
 - c. dva členy
- funkční období výkonného výboru je vždy na jeden ligový ročník (od zvolení do úvodní schůze na začátku dalšího ročníku)
- protesty jednotlivých týmů řeší výkonný výbor
- při řešení sporů s výkonným výborem rozhoduje hlasování valné hromady a při rovnosti hlasů je rozhodující hlas předsedy z.s.

ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ

Každé přihlášené mužstvo je povinné složit startovné **3.800 Kč (3.300 Kč členský příspěvek /startovné/ + 500 Kč záloha na tresty pro mužstvo)** a soupisku mužstva (před začátkem soutěže - tj. před prvním utkáním jenž bude mužstvo hrát) předsedovy MLMKSy, o.s. Nedodržení těchto podmínek má za následek nepřijetí do soutěže. Soupiska mužstva může obsahovat max. 18 hráčů a všichni uvedení hráči musí být starší 18 let (vyjímkou je nutno projednat s vedením ligy před začátkem soutěže). Hráči mladší 18 let musí odevzdat vyplněný souhlas rodičů. Volná místa na soupisce je možno doplňovat i během sezóny až na maximální počet. Toto doplnění je nutno nahlásit webmasterovi nejpozději v neděli před zápasem v němž má doplňovaný hráč nastoupit.

V polovině soutěže mohou mužstva ze soupisky škrtnout max.6 hráčů a nahradit je novými. **Přestup hráče do jiného mužstva v polovině soutěže viz pravidlo 19.** Změny v soupiskách mužstev je nutno nahlásit do začátku druhé poloviny soutěže vedení ligy, jinak zůstává v platnosti soupiska původní.

Každý tým musí nahlásit vedoucího družstva, musí uvést telefonní kontakt a emailovou adresu. (Vedoucí mužstva je zároveň automaticky členem valné hromady o.s.). Dále soupiska obsahuje fotografii hráče (identifikovatelnou), ročník narození hráče a údaj, zda je hráč registrován. Za mužstvo může nastoupit pouze hráč jenž je uveden na oficiální soupisce mužstva - uveřejněna na webových stránkách, každý hráč může být uveden pouze na soupisce jednoho týmu. Vedoucí družstva dodá vedoucímu soutěže a to nejpozději 7 dní před zahájením soupisku družstva s fotkou a označením registrovaných hráčů.

V případě registrovaných hráčů v oficiálních soutěžích je možno mít ve hře pouze jednoho registrovaného hráče do 35 let. Hráči ve věku 35 let a výše mohou nastoupit v libovolném počtu bez ohledu na jejich registrace. Postih za tento prohřešek je uveden v pravidlech bod **pravidlo 15.**

Nastoupí-li za mužstvo hráč jenž není na oficiální soupisce mužstva nebo hráč na soupisce jiného mužstva bude provinilé mužstvo potrestáno kontumací utkání v němž hráč neoprávněně nastoupil.

Vedoucí mužstev jsou povinni seznámit všechny hráče s pravidly MAKO a hráči všech mužstev jsou povinni tyto pravidla dodržovat.

Jestliže mužstvo dosáhne během soutěže **tří kontumačních proher** je ze soutěže vyřazeno a všechny jeho výsledky se anulují. **Kontumační výsledek utkání je v poměru 5:0.**

Mužstvo jenž prohraje utkání kontumací (z jakéhokoliv důvodu – neoprávněný start hráče, nenastoupení k utkání, nedostatečný počet hráčů při utkání, inzultace rozhodčího...) je povinné uhradit vedení ligy pokutu **ve výši 100 Kč**. Tuto pokutu je povinné uhradit neprodleně, nejpozději však do začátku následujícího utkání, v případě posledního utkání v soutěži do konce soutěže. Neuhrazení pokuty bude mít za následek vyloučení mužstva ze soutěže.

Hráči postižení žlutou kartou budou **po obdržení 3 žlutých karet mít 1 kolo STOP** v dalším hraném zápase a **mužstvo je povinno za hráče zaplatit pokutu 50 Kč. V případě, že by hráč za tým nastoupil v dalším zápase bude zápas kontumován.**

Hráč potrestaný červenou kartou má zastavenou činnost na 1 následující utkání a má povinnost jeho mužstvo zaplatit za něj **pokutu ve výši 50 Kč** a to nejpozději do dalšího zápasu. Dojde-li během hry k **inzultaci rozhodčího** (úder, kopnutí, vražení, úmyslný úder míčem ap.) **ukončí rozhodčí zápas a mužstvo v jehož prospěch je ukončen vyhrává kontumačně.** Hráč který napadl rozhodčího má **stop na 3 následující utkání** a mužstvo je povinno zaplatit za hráče pokutu **ve výši 100 Kč** a to nejpozději do následujícího zápasu.

Pořádající družstvo má za úkol, **zajistit rozhodčího na zápas**, dohlédnout na pořádek kolem hřiště. Dále má za úkol provést zápis utkání a předat po skončení hracího dne ke zpracování vedoucímu soutěže. Postihy viz pravidlo 16.

Všichni hráči nastupují v lize MLMK na vlastní nebezpečí!

PRAVIDLO 1 - POČET HRÁČŮ

1. Hry se zúčastňují dvě mužstva. Každé mužstvo má nejvýše šest hráčů, z nichž jeden musí být brankář. Minimální počet hráčů v mužstvu je 4 (1 + 3).
2. Maximální povolený počet náhradníků je dle soupisky.
3. Počet střídání během hry se neomezuje. Hráč, který byl vystřídán, se může znovu vrátit do hry a střídat jiného hráče.
4. Brankáře nebo kteréhokoli jiného hráče může náhradník vystřídat za těchto podmínek:
 - a. náhradník může vstoupit na hrací plochu teprve tehdy, až ji střídaný hráč opustí.
5. Střídání brankářů je možné pouze se svolením rozhodčího a při přerušení hry.

Trestní ustanovení

- A. Při porušení ustanovení odstavce 5 tohoto pravidla rozhodčí hru nepřerušuje. Provinivšího se hráče napomene při nejbližším přerušení hry.
- B. Přerušil-li rozhodčí hru, aby hráče napomenul, nařídí ve prospěch soupeřova mužstva nepřímý volný kop z místa, kde byl míč v okamžiku přerušení hry, s výjimkou zvláštních případů uvedených v **pravidle 12**.

PRAVIDLO 2 - VÝSTROJ HRÁČŮ

1. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče.
2. Obvyklá výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek, štulpen, a ze sportovní obuvi. Mužstvo (mimo brankáře) nastupuje v jednotném úboru. Je zakázáno hrát v kopačkách s vyměnitelnými kolíky. Hráč bez obuvi je zakázáno. Je možno použít rozlišovací dresy bez čísel.
3. Brankář musí mít oblečení odlišné od ostatních hráčů.

Trestní ustanovení

- A. Při každém porušení tohoto pravidla musí být provinivší se hráč vykázan z hrací plochy, aby si mohl svoji výstroj upravit. Tento hráč se smí vrátit, teprve když se ohlásí u rozhodčího a ten se přesvědčí, že je výstroj hráče v pořádku. Hráč smí znovu nastoupit do hry v době, kdy je míč ze hry. Za vykázaného hráče smí okamžitě nastoupit náhradník

PRAVIDLO 3 - ROZHODČÍ

1. Pro řízení každého utkání musí být ustanoven rozhodčí. Jeho pravomoc daná pravidly začíná v okamžiku, kdy vstoupil na hrací plochu. Jeho právo trestat se vztahuje také na přestupky, k nimž dojde při dočasném přerušení hry nebo v době, kdy je míč ze hry. Rozhodnutí rozhodčího o skutečnostech souvisejících se hrou jsou konečná, jmenovitě pokud jde o výsledek hry.
2. Rozhodčí je povinen:
 - a. Dbát, aby se pravidla dodržovala.
 - b. vést si záznam o průběhu utkání a o všech proviněních, která se vyskytla před utkáním, v jeho průběhu i po něm.
 - c. Měřit čas, dodržet stanovenou dobu hry a nastavit dobu hry o čas promeškaný při vážných zraněních nebo z jiných důvodů.
 - d. Uplatňovat neomezenou pravomoc kdykoli přerušit hru pro porušení pravidel. Má právo přerušit nebo ukončit hru pro povětrnostní podmínky, narušení pořádku diváky nebo z jiných důvodů, pokládá-li toto opatření za nutné.

- e. Od okamžiku, kdy vstoupí na hrací plochu, napomenout hráče za nevhodné nebo nesportovní chování. Chová-li se hráč nadále nesportovně, vyloučí ho rozhodčí z další účasti na hře. Rozhodčí o tom podá zprávu v zápise o utkání. tj. Nedovolit, aby na hrací plochu vstupovaly jiné osoby než hráči a pomezní rozhodčí.
- f. Přerušit hru, je-li podle jeho názoru hráč vážně zraněn, zajistit jeho ošetření mimo hrací plochu a ihned pokračovat ve hře. Hráč, který je schopen dojít k pomezní nebo brankové čáře, nesmí být ošetřován na hrací ploše.
- g. Vyloučí ze hry každého hráče, který se podle jeho názoru dopustí násilí, hraje surově nebo použije urážlivých nebo hanlivých výroků.
- h. Dát znamení k pokračování ve hře po každém jejím přerušení.

Poznámka: Čekací doba pro rozhodčího a pro obě zúčastněná mužstva je 10 minut.

PRAVIDLO 4 - DOBA HRY

1. Utkání trvá, nebylo-li jinak rozhodnuto, dva poločasy po 20 minutách:
 - a. Rozhodčí je povinen nastavit každý poločas, v němž podle jeho mínění byl čas promeškán střídáním brankáře, přepravou zraněných hráčů z hrací plochy, promarněním času nebo z jiných příčin, o čas takto promeškáný.
 - b. Rozhodčí musí prodloužit každý poločas, je-li třeba provést pokutový kop nařízeny v normální době hry. Poločasová přestávka netrvá déle než 5 minut, pokud rozhodčí nedá souhlas k jejímu prodloužení. Čekací doba na soupeře je 10 minut, od stanoveného začátku utkání.

PRAVIDLO 5 - ZAHÁJENÍ HRY

1. Před zahájením utkání se losuje o polovinu hrací plochy a o výkop. Mužstvo, které vyhrálo los, může volit buď polovinu hrací plochy nebo výkop. Po znamení rozhodčího začíná hra výkopem, který provádí hráč tím, že zahraje míč ležící v klidu na středové značce do soupeřovy poloviny hrací plochy. Než se výkop provede, musí všichni hráči na vlastní polovině hrací plochy a hráči mužstva, které výkop neprovádí musí zůstat ve vzdálenosti nejméně 5 m od míče. Míč je ve hře, teprve když opíše dráhu odpovídající délce jeho obvodu. Hráč, který provedl výkop, nesmí hrát s míčem podruhé, dokud míčem nehrál nebo se ho nedotkl jiný hráč.
2. Po dosažení branky zahajuje hru stejným způsobem hráč mužstva, proti němuž bylo branky dosaženo.
3. Po poločase si mužstva vymění polovinu hrací plochy. Hru zahajuje výkopem hráč mužstva, které neprovádělo výkop na začátku utkání.
4. **Přímo z výkopu nemůže být dosaženo branky.**

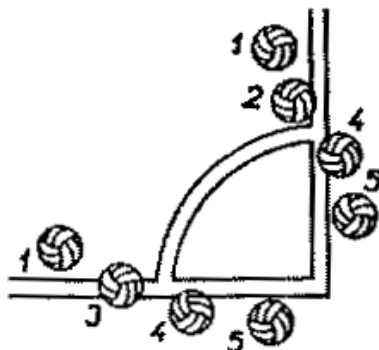
Trestní ustanovení

- A. Při každém porušení tohoto pravidla se výkop opakuje, vyjma když hráč provádějící výkop zahraje podruhé míčem, který je již ve hře, dříve než se míče dotkne nebo jím zahraje jiný hráč. Za tento přestupek se nařizuje nepřímý volný kop, který provede hráč soupeřova mužstva z místa přestupku, s výjimkou příkazujících ustanovení pravidla 11.
- B. Po každém jiném dočasném přerušení hry, které nevyplývá z porušení pravidel, a jestliže míč bezprostředně před přerušením hry nepřešel pomezní nebo brankovou čáru, musí rozhodčí nechat míč padnout na zem v místě, kde byl, míč v okamžiku přerušení hry (míč rozhodčího). Byl-li míč v okamžiku přerušení hry v brankovém území, nechá rozhodčí míč padnout na zem na té čáře ohraničující brankové území, která probíhá rovnoběžně s brankovou čárou, a to v místě, jež je nejbližší místu, kde byl míč

v okamžiku přerušení hry. Míč je ve hře, jakmile se dotkne země. Přejde-li míč uvedený rozhodčím do hry pomezní nebo brankovou čáru dříve, než se ho některý z hráčů dotkne, nebo zahraje-li hráč míčem dříve, než se míč dotkne země, musí se míč rozhodčím opakovat.

PRAVIDLO 6 - MÍČ VE HŘE A ZE HRY

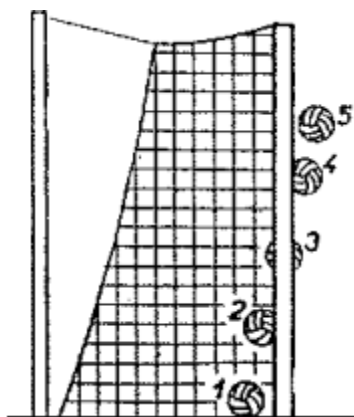
1. Míč je ze hry:
 - a. přejde-li po zemi nebo ve vzduchu úplně brankovou nebo pomezní čáru
 - b. jestliže rozhodčí hru přeruší
2. V každou jinou dobu, od začátku hry až do jejího konce, **je míč ve hře, a to i tehdy:**
 - a. odrazí-li se od brankové tyče, od břevna nebo od rohového praporku zpět do hrací plochy
 - b. odrazí-li se do hrací plochy od rozhodčího nebo od pomezního rozhodčího, který je na hrací ploše
 - c. vznikne-li domněnka, že pravidlo bylo porušeno, ale rozhodčí hru nepřeruší
3. Čáry patří k tomu území, které ohraničují, proto patří pomezní i brankové čáry k hrací ploše



Míč ve hře (1, 2, 3, 4) a ze hry (5)

PRAVIDLO 7 - DOSAŽENÍ BRANKY

1. Branky je dosaženo, pokud tato pravidla nestanoví jinak, přejde-li míč úplně brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem, aniž jej přitom některý hráč útočícího mužstva - s výjimkou brankáře, který je ve vlastním brankovém území - paží nebo rukou zadržel, popřípadě hodil, nesl nebo udeřil. Vyhrává mužstvo, které v utkání dosáhlo více branek. Nemá-li dosaženo žádné branky nebo dosáhnou-li obě mužstva stejného počtu branek, je výsledek utkání nerozhodný.



Dosažení branky (1), branky nebylo dosaženo (2, 3, 4, 5)

PRAVIDLO 8 - ZAKÁZANÁ HRA A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

1. **Přímý volný kop** nařídí rozhodčí proti mužstvu, jehož hráč se úmyslně dopustí jednoho z těchto Jedenácti přestupků:
 - a. kopne nebo pokusí se kopnout soupeře
 - b. nastaví soupeři nohu nebo pomocí nohy způsobí nebo se pokouší způsobit pád soupeře, anebo se skrčí před soupeřem nebo za ním
 - c. skočí na soupeře
 - d. prudce nebo nebezpečně do soupeře vrazí
 - e. vráží zezadu do soupeře, který mu nebrání ve hře
 - f. udeří soupeře nebo se pokusí ho udeřit nebo na soupeře plivne
 - g. drží soupeře
 - h. strčí do soupeře
 - i. vráží do soupeře ramenem
 - j. klouže se ve snaze zmocnit se nebo tečovat míč (za skluz se v tomto případě nepovažuje pokud k němu dojde ve snaze zabránit míči opuštění hrací plochy, pokud toto provede v době, kdy neohrozí ani neomezí protihráče)
 - k. hraje míčem rukou, tj. míč rukou nebo paží zadrží, hodí, nese, popřípadě do míče strčí (to se ovšem nevztahuje na brankáře v jeho vlastním brankovém území).
 12. Přímý volný kop provede hráč soupeřova mužstva z místa, kde se přestupek stal. Dopustí-li se hráč přestupku v soupeřově brankovém území, smí se volný kop provést z kteréhokoliv místa uvnitř poloviny brankového území, ve které se přestupek stal. Dopustí-li se hráč bránícího mužstva, úmyslně jednoho z výše uvedených přestupku ve vlastním pokutovém území, musí být jeho mužstvo potrestáno pokutovým kopem. Pokutový kop musí rozhodčí nařídít bez ohledu na to, kde je právě míč, jestliže v okamžiku přestupku byl míč ve hře a přestupek se stal v brankovém území
 2. **Nepřímý volný kop** nařídí rozhodčí proti mužstvu, jehož hráč se dopustí jednoho z těchto čtyř přestupků:
 - a. hraje způsobem, který je podle rozhodčího nebezpečný, například se pokouší kopnout do míče, když míč drží brankář
 - b. úmyslně brání soupeři ve hře, tj. probíhá mezi soupeřem a míčem nebo zastavením těla překáží soupeři, aniž sám chce míčem hrát
 - c. vráží do brankáře, vyjma když brankář opustí vlastní brankové území
 - d. jako brankář a ve vlastním brankovém území:
 - i. od okamžiku, kdy má míč v rukou pod kontrolou, jej nerozhraje do 4 sekund
 - ii. míč vyhodí, z ruky nebo vykopne přes středovou čáru, aniž se jej dotkl na brankářově polovině hrací plochy některý z hráčů, anebo aniž se míč dotkl země na brankářově polovině hrací plochy
 - iii. míč vyhodí nebo z ruky vykopne a spoluhráč mu jej vrátí tak, že brankář míč chytí pevně do rukou dříve, než se míče dotkl či míčem hrál hráč soupeře (tzv. malá domů)
 - iv. podle názoru rozhodčích taktizuje způsobem směřujícím výhradně ke zdržování hry, a tak promarnuje čas, aby jeho mužstvo získalo nesportovní výhodu
1. Nepřímý volný kop provede hráč soupeřova mužstva z místa, kde se přestupek stal, s výjimkou zvláštních případů uvedených v pravidle 12.

3. **Rozhodčí hráče napomene**, jestliže hráč:
- bez předchozího svolení rozhodčího po zahájení hry vstoupí na hrací plochu, aby své mužstvo doplnil nebo se do mužstva vrátil, nebo jestliže opustil během hry hrací plochu (vyjma, když je viditelně zraněn). Jestliže rozhodčí hru přeruší, aby hráče napomenul, nařídí nepřímý volný kop. Nepřímý volný kop provede hráč soupeřova mužstva z místa, kde byl míč v okamžiku přerušení hry, s výjimkou zvláštních případů uvedených v pravidlech 9. Jestliže se však hráč dopustí těžšího přestupku, musí být potrestán podle tohoto ustanovení pravidel, které porušil
 - soustavně porušuje pravidla
 - slovy nebo jednáním projevuje nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího
 - chová se nesportovně
 - provede skluz - vyloučení na 3 min. Po uplynutí časové lhůty může mužstvo na pokyn rozhodčího doplnit počet hráčů.
 - skluz brankáře v brankovém území bude hodnocen jako faul, tzn. penalta bez vyloučení brankáře
 - skluz brankáře mimo brankové území je posuzován jako by ho udělal hráč - brankář je vyloučen na 3 min.
4. **Rozhodčí hráče vykáže z hrací plochy nebo vyloučí ze hry**, jestliže hráč podle názoru rozhodčího
- chová se hrubě, nesportovně nebo hraje surově, **VČETNĚ SKLUZU** (mimo brankáře v brankovém území viz pravidlo 8.5 e.1)
 - použije urážlivých nebo ponižujících výroků
 - chová se nesportovně, přestože byl již napomenut. Jestliže rozhodčí hru přeruší, aby hráče vyloučil ze hry pro nesportovní chování, a hráč se přitom nedopustí dalšího porušení pravidel, nařídí nepřímý volný kop. Nepřímý volný kop provede hráč soupeřova mužstva z místa, kde se přestupek stal, s výjimkou zvláštních případů uvedených v pravidle 11
5. Hráč vyloučený ze hry musí opustit hrací plochu a prostor hřiště. Jeho mužstvo hraje 3 minuty oslabeno o 1 hráče. Po uplynutí časové lhůty může mužstvo na pokyn rozhodčího doplnit počet hráčů jiným hráčem.
6. Je-li v době, kdy mužstvo hraje po vyloučení hráče v 3 minutovém trestném čase oslabeno o 1 hráče, vyloučen další hráč, musí tento vyloučený hráč opustit hrací plochu a prostor hřiště. Jeho mužstvo hraje stále oslabeno o 1 hráče až do uplynutí původního 3 minutového trestného času. Po uplynutí tohoto času nedoplňuje mužstvo hráče do hry, ale následují další 3 minuty oslabení za druhého hráče.
7. Po uplynutí tohoto trestného času (nebyl-li vyloučen další hráč) může mužstvo na pokyn rozhodčího doplnit počet hráčů na hrací ploše jiným hráčem.
8. Hráč, který byl v zápase vyloučen ze hry, se již v tomto zápase nesmí do hry vrátit.

PRAVIDLO 9 - VOLNÉ KOPY

1. Volné kopy se dělí na 2 skupiny:
 - a. **přímé volné kopy**, z nichž může být proti provinivšímu se mužstvu přímo dosaženo branky
 - b. **nepřímé volné kopy**, z nichž může být dosaženo branky, jen dotkne-li se míče nebo jím zahraje dříve než míč přejde do branky, jiný hráč než ten, který nepřímý volný kop provedl
2. Provádí-li hráč přímý nebo nepřímý volný kop z místa uvnitř vlastního brankového území, musí být všichni hráči soupeřova mužstva vzdáleni nejméně 5 m od míče a musí zůstat mimo brankové území, dokud míč není zahrán a neopustí brankové území. Míč je ve hře, když opíše dráhu odpovídající délce jeho obvodu a přímo z kopu opustí brankové území. Brankář nesmí uchopit míč do rukou a pak jej kopnout do hry. Neopustí-li míč brankové území přímo do hry, musí se volný kop opakovat.
3. Provádí-li hráč přímý nebo nepřímý volný kop mimo vlastní brankové území, musí být všichni hráči soupeřova mužstva vzdáleni nejméně 5 m od míče, dokud míč není ve hře. Míč je ve hře, když opíše dráhu odpovídající délce jeho obvodu. Jestliže hráč soupeřova mužstva vnikne do brankového území nebo se přiblíží k míči na vzdálenost menší než 5 m, dříve než je volný kop proveden, má rozhodčí zadržet provedení kopu a dát souhlas k jeho provedení, teprve až jsou splněny podmínky pravidla.
4. Při provádění volného kopu musí míč ležet v klidu na zemi a po provedení kopu nesmí hráč, který kop provedl, hrát míčem podruhé, dokud se jiný hráč míče nedotkne nebo míčem nezahraje.
5. Volné kopy se mají provádět bez zbytečného zdržování, do 4 sekund. Bez ohledu na jiné odkazy v těchto pravidlech týkajících se místa, odkud se má volný kop provést.
6. Smí se každý volný kop nařizený ve prospěch bránícího se mužstva v jeho vlastním brankovém území provést z kteréhokoliv místa uvnitř té poloviny brankového území, ve které byl volný kop nařizen.
7. Provede se každý nepřímý volný kop, nařizený ve prospěch útočícího mužstva v soupeřově brankovém území na té čáře, ohraničující brankové území, které probíhá rovnoběžně s brankovou čarou, a to v místě, které je nejbližší k místu přestupku.

Trestní ustanovení

- A. Jestliže hráč, který provedl volný kop, zahraje míčem podruhé, když už je míč ve hře, ale dříve, než se míče dotkne nebo míčem zahraje jiný hráč, provede hráč soupeřova mužstva nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal. Dopustí-li se hráč přestupku v soupeřově brankovém území, smí se volný kop provést z kteréhokoliv místa uvnitř té poloviny brankového území, ve které se přestupek stal.

PRAVIDLO 10 - POKUTOVÝ KOP

1. Pokutový kop se provádí z úrovně vápna (náčrt hiště v [pravidle 17](#)). Při pokutovém kopu musí být všichni hráči na hrací ploše a s výjimkou hráče, který nepochybně pokutový kop provede na brankáře soupeřova mužstva - musí být mimo brankové území a ve vzdálenosti nejméně 5 m od pokutové značky.
2. Brankář soupeřova mužstva musí stát (aniž pohybuje nohama) na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi, dokud není kop proveden.
3. Hráč provádějící pokutový kop musí kopnout míč dopředu a nesmí hrát míčem podruhé, dokud se míče nedotkne nebo jím nezahraje jiný hráč.
4. Míč je ve hře, jakmile je kop proveden, to znamená, jakmile míč opíše dráhu odpovídající délce jeho obvodu.
5. Přímou z pokutového kopu lze dosáhnout branky.

6. Provádí-li se pokutový kop v normální době hry nebo prodlouží-li rozhodčí po uplynutí jednoho z poločasů dobu hry, aby mohl být pokutový kop proveden nebo opakován, a míč, dříve než přejde brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem, se dotkne jedné nebo obou brankových tyčí, břevna, brankáře nebo několika z nich v jakékoli kombinaci, rozhodčí branku uzná za předpokladu, že nedošlo k porušení pravidel.

PRAVIDLO 11 - HOD ZE ZÁMEZÍ

1. Přejde-li míč po zemi nebo ve vzduchu úplně pomezí čáru, provádí Hod ze zámezí na hrací plochu některý z hráčů mužstva, jehož hráč se nedotkl míče jako poslední, a to libovolným směrem v místě, kde míč přešel pomezí čáru.
2. Hráč provádějící Hod ze zámezí musí být v okamžiku hodů ze zámezí obrácen čelem k hrací ploše a musí stát za pomezí čárou mimo hrací plochu.
3. Míč je ve hře, jakmile se dostane na hrací plochu, ale hráč provádějící hod ze zámezí nesmí míčem hrát dříve, dokud se míče nedotkne nebo míčem nezahraje jiný hráč.
4. Přímo z hodu ze zámezí nemůže být dosaženo branky (nebylo-li tečováno jakýmkoliv hráčem ve hře).
5. Hráči bránícího mužstva se nesmí přiblížit k míči na vzdálenost menší než 5 m, dokud míč není ve hře.

Trestní ustanovení

- A. Nebyl-li míč správně vhozen ze zámezí, vhodí jej hráč soupeřova mužstva.
- B. Nezahraje-li hráč hod ze zámezí do 4 sekund od chvíle, kdy je k hodu připraven, nařídí rozhodčí hod ze zámezí ve prospěch soupeřova mužstva.

PRAVIDLO 12 - HOD, VÝHOZ, VÝKOP OD BRANKY

1. **Hod od branky**
 - a. Přejde-li míč po zemi nebo ve vzduchu úplně brankovou čáru, kromě její části mezi brankovými tyčemi a břevnem, a hrál-li přitom míčem naposled hráč útočícího mužstva, provádí brankář bránícího mužstva hod nebo odkop od branky. Brankář provede hod nebo odkop od branky z jakéhokoliv místa v brankovém území aby nezdržoval plynulost hry.
 - b. Brankář musí hodit nebo odkopnout míč rukou z brankového území přímo do hrací plochy, a to do 4 sekund od okamžiku, kdy má míč v rukou pod kontrolou a stojí pevně na nohou.
 - c. Při hodu nebo odkopu od branky může brankář uvést míč do hry rukou nebo nohou do hry ze země. Nesmí si míč rukou nadhodit a kopnout do hry. Položí-li brankář míč na zem pro případný odkop, míč je součástí hry a protihráč se může zapojit do hry.
 - d. Neopustí-li míč brankové území, tj. nedostane-li se ihned do hry, musí se hod od branky opakovat.
 - e. Brankář, který provedl hod nebo odkop od branky a musí opustit brankové území, nesmí znovu chytit míč do rukou dříve, než míč překročí středovou čáru anebo dříve, než se míče dotkne či míčem zahraje hráč soupeře.
 - f. Hráči soupeřova mužstva musí zůstat mimo brankové území a to do doby než se stane míč součástí hry. Viz. pravidlo 12 bodu 2 tohoto pravidla.

Trestní ustanovení

- A. Při porušení ustanovení odstavce b), f) a g) pravidla 12.1 rozhodčí hru přeruší a nařídí nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova mužstva z místa, kde se přestupek stal, s výjimkou zvláštních případů uvedených v pravidle 11.
- B. Při porušení ustanovení odstavce e) pravidla 12.1 rozhodčí hru přeruší a nařídí nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova mužstva z místa, kde míč přešel středovou čáru.
- C. Při porušení ustanovení odstavce c), d) pravidla 12.1 rozhodčí hru přeruší a nařídí opakování hodu od branky.

2) Výhoz, výkop od branky

- a. Skončí-li míč ze hry v ruku brankáře, je stále ve hře a brankář jej může rozehrát výhozem nebo výkopem směrem do hrací plochy.
- b. Výhoz nebo výkop musí brankář provést do 4 sekund od chvíle, kdy má míč v ruce pod kontrolou a stojí pevně na nohou.
- c. Brankář, který provedl výhoz nebo výkop z ruky nesmí znovu chytit míč do rukou dříve, než míč překročí středovou čáru anebo dříve, než se míče dotkne či míčem zahraje hráč soupeře.
- d. Hodem nebo výhozem od branky nemůže být dosaženo branky.

Trestní ustanovení

- A. Při porušení ustanovení odstavce 1 pravidla 12.2 rozhodčí hru přeruší a nařídí nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova mužstva z místa, kde se přestupek stal.
- B. Při porušení ustanovení odstavce c) pravidla 12.2 rozhodčí hru přeruší a nařídí nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova mužstva z místa, kde míč přešel středovou čáru.

PRAVIDLO 13 - KOP Z ROHU

- 1. Přejde-li míč po zemi nebo ve vzduchu úplně brankovou čáru, kromě její části mezi brankovými tyčemi a břevnem, a hrál-li přitom míčem naposled hráč bránícího mužstva, provádí se kop z rohu. Kop z rohu provede hráč útočícího mužstva ze čtvrtkruhu u rohového praporku, který je blíže tomu místu, kde míč přešel brankovou čáru. Při provádění kopu z rohu musí být míč celý v rohovém čtvrtkruhu a nesmí se porušit svislé postavení rohového praporku. Hráč provádějící kop z rohu musí zahrát míč do hry do 4 sekund od okamžiku, kdy má míč ke kopu z rohu připraven. Přímo z kopu z rohu může být dosaženo branky. Hráči bránícího mužstva se nesmějí přiblížit k míči na vzdálenost menší než 5 m, dokud míč není ve hře, tj. dokud neopíše dráhu odpovídající délce jeho obvodu. Hráč provádějící kop z rohu nesmí hrát míčem podruhé, pokud se míče nedotkne nebo míčem nezahraje jiný hráč.

Trestní ustanovení

- A. Zahraje-li hráč provádějící kop z rohu míčem podruhé, dříve než se míče dotkne nebo míčem zahraje jiný hráč, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova mužstva nepřímý volný kop z místa, kde bylo pravidlo porušeno.
- B. Nezahraje-li hráč kop z rohu do 4 sekund od okamžiku, kdy má míč ke kopu z rohu připraven, nařídí rozhodčí hod od branky ve prospěch mužstva soupeře.
- C. Při každém jiném porušení tohoto pravidla se kop z rohu opakuje.

PRAVIDLO 14 - KONEČNÉ POŘADÍ MUŽSTEV

1. O konečném pořadí mužstev rozhodují tato kritéria v daném pořadí:
 - a. počet získaných bodů (výhra 3 b, remíza 1 b, prohra 0 b)
 - b. počet bodů ze vzájemných utkání
 - c. rozdíl skóre ze vzájemných utkání
 - d. rozdíl skóre ze všech utkání
 - e. větší počet vstřelených branek
 - f. nové utkání nebo 3 pokutové kopy, dle rozhodnutí vedení soutěže

PRAVIDLO 15 - REGISTROVANÍ HRÁČI

1. Na hřišti je možno aby se do hry zapojit pouze **jeden registrovaný hráč pod 35 let.**
2. **Registrovaný hráč** = je hráč pod 35 let, který je registrovaný u fotbalového nebo futsálového svazu a aktivně hraje registrovanou soutěž (od nejnižší soutěže). Hranicí 35 let je rok, kdy hráč dosáhne věku 35 let.
3. Hráči, kteří budou v týmu jako registrovaní budou během hry mít zřetelné označení k tomuto určené, aby bylo možno přestupek potrestat dle následujících ustanovení.

Trestní ustanovení

- A. V případě, kdy dojde k porušení pravidel více registrovaných hráčů na hřišti bude zápas kontumován. Kontumace je 5 : 0. V případě, kdy by došlo k tomuto ze zjištěných důvodů za stavu více jak 5 : 0, bude započítán kontumační výsledek aktuálního stavu na hřišti.

PRAVIDLO 16 - POŘADATELSKÁ SLUŽBA

Povinnost a počet pořadatelské služby je **min. 4 lidí**. V případě, že by nebyl ani jeden z rozhodčích, pořadatelská služba se navyšuje na 5 lidí. Pořadatelská služba je min. 10 min před začátkem prvního výkopu.

1. Příprava hřiště:
 - a. připravit a přenést branky (na obrubnicích naznačeno červenou barvou)
 - b. položit prodloužené lajny a postavit kužele pro vytyčení vápna
 - c. připravit a nahustit míče do hry
 - d. připravit rozlišovací dresy
2. Během zápasu:
 - a. dělat zápis ze zápasu
 - b. poskytnout rozhodčímu jednoho pomocného rozhodčího na protější stranu (rozhodčí si určí co vše je potřeba pomoci hlídat)
 - c. před, v průběhu i po zápasu zodpovídá , že na hřiště nebude vnášen alkohol a nikdo zde nekouří, kontrola nevnášení skla na hrací plochu
 - d. překontroluje obuv na umělé trávě
 - e. zajišťuje plynulost hry podáváním míčů (pořadatelská služba zodpovídá za míče , při jejich ztrátě je povinna zakoupit nový)
 - f. Při zhoršených světelných podmínkách volá správci hřiště, aby rozsvítil světla – tel. 739 303 790
3. Úklid hřiště:
 - a. přenesení a uklizení branek na původní místo
 - b. úklid prodlužovacích lajn, úklid míčů a kuželů do kabiny pro rozhodčí
 - c. v případě použití rozlišovacích dresů rozvěsí v kabině
 - d. překontroluje, zda na hřišti nezůstal odpad, láhve aj (zajistí jejich úklid)

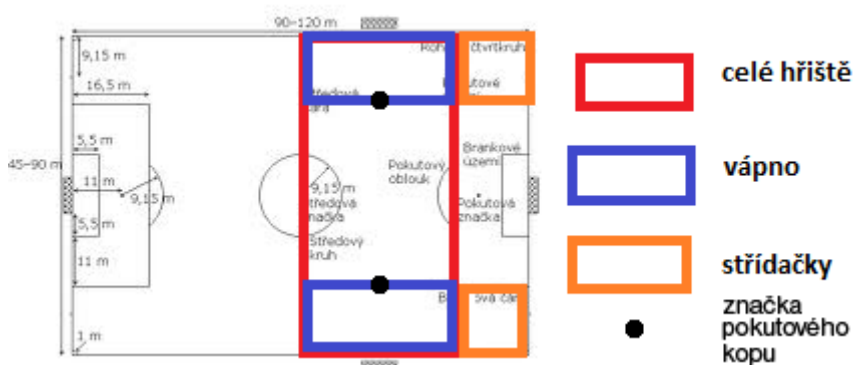
- e. zodpovídá za stav a úklid kabiny, zároveň jako za nezničení svěřených prostor

Trestní ustanovení

- A. V případě, že by pořadající tým nezajistil a nebo špatně zajistil pořadatelskou službu jsou následující postihy.
 - i. Za neuspořádání zápasu finanční **postih 500,- Kč**. (Znamená to, že pokud má uspořádat 3 zápasy za hrací kolo toto se násobí).
 - ii. Tento postih je postižené družstvo povinno zaplatit **do následujícího kola, kdy tento tým hraje**.
 - iii. V případě, že by ani v dalším kole nezaplatil poplatek za neuspořádání hracího kola bude **vyloučen ze soutěže. Startovné se nevrací a všechny výsledky vyloučeného týmu budou anulovány**.

PRAVIDLO 17 - STŘÍDÁNÍ

1. Střídat je možno hokejovým způsobem a to během celého průběhu hry.
2. Střídání je možno pouze ve vlastním pokutovém území (mezi vlastní brankovou čarou a rohem velkého vápna) tzn. Že hráč, který střídá musí vběhnout do vlastního pokutového území a pak je možno aby ho vystřídal střídající hráč.
3. Na nesprávné střídání je povinen upozornit pomocný rozhodčí, kterého dodá pořadatelská služba. Dále je možné aby na nesprávné střídání upozornil kapitán družstva. V tomto případě rozhodčí zastaví hru.
4. V případě, že dojde ke zranění hráče, rozhodčí dle zvážení přeruší hru.



Trestní ustanovení

- A. Postih za nesprávné střídání je v vyloučení hráče, na 3 min. a hra po celou dobu v oslabení.
- B. Doba po kterou je vyloučený hráč na střídačce a jeho opětovné uvedení do hry hlídá pomocný rozhodčí z pořadajícího týmu.

PRAVIDLO 18 - PŘELOŽENÝ ZÁPAS

1. V základním rozpisu není možno si přeložit zápas. O přeložení zápasu rozhoduje vedoucí MLMK.

PRAVIDLO 19 - PŘESTUP HRÁČŮ

1. Přestup hráčů je možný pouze v období, kdy neprobíhá soutěž. Je tedy možno přestoupit pouze v jarní pauze a nebo mezi jednotlivými ročníky. Přestup v tomto období je volný, ovšem dle podmínek základního ustanovení.
2. Vedení soutěže oznámí termín ukončení přestupů z důvodů různých začátků podzimní a jarní soutěže.
3. Vedoucí družstva do kterého hráč přestoupí je povinen zaslat vedoucímu soutěže upozornění o přestupu a to do začátku hrací části. Do začátku hrací části je kapitán povinný aktualizovat a změnit soupisku.
4. V případě, že v průběhu soutěže dojde k rozpadu celého mužstva, nebo bude vyloučeno ze soutěže (z důvodů uvedených v těchto pravidlech) není možno, aby tito hráči nastoupili v průběhu celého ročníku do jiného týmu.
5. Hráč, který již nastoupil v MLMK a jeho původní tým se účastní soutěže, může být dopsán na soupisku jiného družstva bez přestupního lístku pouze pokud nehrál v předchozí sezóně.

PRAVIDLO 20 - SKLUZY

1. Skluzem se rozumí takový zákrok, při němž hráč klouže po hrací ploše s úmyslem využít tohoto mechanismu pohybu ve svůj prospěch při získání míče nebo v souboji se soupeřem. Při tomto klouzání se dotýká země ještě jinou částí těla než chodidly. Velmi důležité je to, že ke klouzání musí dojít před tím, než dojde k souboji nebo upadne, o skluz se v tomto případě nejedná. Rovněž není skluzem zákrok, při němž hráč odebírá nebo zahrává míč v pozici, při níž je okolnostmi přinucen třeba pokleknout nebo dosednout na hrací plochu. Pokud se do této pozice nedostane úmyslným sklouznutím, nejedná se v žádném případě o skluz.

Trestní ustanovení

- A. Skluz je povolen v případech, kdy hráč se snaží skluzem zasáhnout míč a v jeho nejbližším okolí není hráč, kterého by skluzem mohl ohrozit. Toto nejbližší okolí bývá vymezováno zhruba 2 metry, ale záleží to plně na posouzení rozhodčího. Musí být zřejmé, že hráč při svém zákroku nemůže nikoho ohrozit. V takovém případě je skluz povolen a nepíská se. Hráč tedy může skluzem třeba dosáhnout branky nebo naopak skluzem vypíchnout míč směřující do vlastní branky a zabránit tak gólu.
- B. Situace, kdy hráč sice nebyl přímo v souboji, ale rozhodčí usoudil, že jeho počínání mohlo ohrozit jiného hráče - tedy jednodušeji řečeno, hráč udělal skluz ve vzdálenosti menší od jiných hráčů než je bezpečné, ale nedošlo ještě o přímý souboj. V tomto případě rozhodčí pouze zapíská a nařídí přímý volný kop (při zákroku v pokutovém území penaltu). Hráče pouze slovně napomene, ale nevyloučí.
- C. **Situace**, která může nastat, je ta, že **hráč jde skluzem do souboje** a čistě proti hráči odehraje balon. V tomto případě, pokud nedošlo k faulu, rozhodčí samozřejmě odpíská, hráče napomene ŽK, vyloučí na 3 min. a nařídí PVK (v pokutovém území penaltu).
- D. **Situace, kdy hráč skluzem fauluje**. V takovém případě není rozhodující, zda se jednalo o zákrok zezadu, ze strany nebo zepředu a rozhodčí hráči okamžitě udělí ČK a nařídí PVK (při zákroku v pokutovém území penaltu). Nezáleží na tom, že jako první odehraje míč a poté fauluje.

Skluz brankáře

- a. Brankáři se povoluje hrát skluzem, pokud si nepočíná nebezpečně vůči protihráči. Ale samozřejmě platí pro něj, že pokud bude skluzem faulovat (zasáhne protihráče dřív než míč) bude nařízena penalta. V tomto případě rozhodčí udělí brankáři ŽK.

- b. Pokud brankář zahraje skluzem mimo pokutové území, posuzuje se toto hraní jako normálního hráče.